



Familia *D-Genius*:

¡En Dreyfous estamos de fiesta! Se acerca la fecha internacional de la celebración de la Semana de la Niñez en edad temprana del **8 al 12 de abril** de 2024. Como todos los años, nos unimos a la organización NAEYC celebrando diversas actividades. Nosotros, tenemos como tema: **¡Volvamos a jugar!** Todos los días nos estaremos conectando en vivo a las **10:00am** por las diferentes plataformas    para realizar actividades con los niños. De no poder conectarse en vivo, los videos quedarán fijados en las redes para que realicen las actividades según su disponibilidad.

A continuación, le compartimos información sobre la importancia del juego. Toda esta información puede ser compartida con sus padres.

Información sobre el juego

<https://www.unicef.org/sites/default/files/2019-01/UNICEF-Lego-Foundation-Aprendizaje-a-traves-del-juego.pdf>

Lo que los padres deben saber sobre el juego

<https://www.naeyc.org/resources/pubs/tyc/aug2018/backpack/ago-sep-2018>

¿Por qué es importante el juego en la primera infancia?

<https://www.unicef.org/uruguay/crianza/primeros-anos/por-que-es-importante-el-juego-en-la-primera-infancia>

El caso de la ciencia del cerebro y el juego guiado: una historia en desarrollo

<https://www.naeyc.org/resources/pubs/tyc/may2017/case-brain-science-guided-play-spa>

5 juegos divertidos para clases

<https://www.youtube.com/watch?v=ofrOpagx9mk>

Semana de la niñez temprana
¡Volvamos a jugar!



Juegos tradicionales

Veo, veo	1, 2, 3 pescao	Pato, pato, ganso	Chequimorena
<p>Una persona es elegida para observar su alrededor. Escogerá un objeto, persona u animal que haya observado, sin decirlo en voz alta. Le indicará a los participantes la letra con la cual comienza. Los jugadores deben ir mencionando objetos, personas o animales que comiencen con la letra indicada, hasta acertar.</p>	<p>Se deben hacer 2 marcas el piso, una distante a la otra. Se escogerá un líder que se colocará sobre una de las marcas y de espalda al grupo. Los otros participantes, se colocarán en la marca del otro extremo, mirando la espalda del líder. Los participantes deben correr o moverse para llegar hasta el líder, mientras este está de espalda (sin mirarlos). El líder dirá la frase: 1,2,3 pescao y se volteará. Si el líder observa a alguien moverse cuando el se gire, esa persona debe regresar a su punto de partida. Ganará el primero que llegue al otro extremo.</p>	<p>Los jugadores se pondrán de pie formando un círculo (mirando hacia afuera del círculo). Se escogerá un líder, el cual permanecerá de pie adentro del círculo. El líder irá caminando por dentro del círculo e irá mencionando la palabra pato. Cuando diga ganso y toque la cabeza de un jugador, ese participante saldrá corriendo alrededor del círculo para que el líder lo tenga que tocar. Si llega a su espacio sin ser tocado por el líder, el líder continúa adentro del círculo. Se repiten los pasos, hasta que el líder pueda tocar a un ganso, antes de llegar al espacio vacío.</p>	<p>Todos los participantes se colocan de pie en un círculo. Se escoge un líder que permanecerá adentro del círculo bailando, mientras los otros cantan:</p> <p><i>El juez le dijo al cura. El cura le dijo al juez. ¿Qué dónde está ese ritmo, caramba, del merecumbé? ¡Eh!</i></p> <p><i>Chequi morena, chequi, chequi morena, hué.</i></p> <p><i>¿Qué dónde está ese ritmo, caramba, del merecumbé? ¡Eh!</i></p> <p><i>Un pasito pa' lante, y otro para atrás, y dando la vuelta, dando la vuelta, ¿quién se quedará?</i> (en este último verso el líder se tapa los ojos y comienza a señalar, donde se detenga, ese será el próximo en ir al centro).</p>

Semana de la Niñez Temprana

¡Volvamos a jugar!

8 al 12 de abril de 2024

10:00am



	TEMA	ACTIVIDAD / MATERIALES
★ <u>LUNES</u>	música	<p>¡A movernos con Luly!</p> <p>materiales: bean bags, banda rítmica y pañuelos</p>
★ <u>MARTES</u>	cocina	<p>Cocino y me divierto.</p> <p>materiales: papas, guantes de horno, platos, aceitunas negras, cherry tomatoes, pepinillo, zanahorias, hot dog, queso, celery, spray desinfectante, guantes de plástico</p>
★ <u>MIÉRCOLES</u>	trabajo en equipo	<p>Crear juguetes para jugar en equipo.</p> <p>materiales: lápiz, crayones, marcadores, tijeras, arroz, semillas de habichuela, botellas plásticas (1 por estudiante), bola, envase con agua, colorante o pintura, plato de papel (1 por estudiante)</p>
★ <u>JUEVES</u>	arte	<p>Crear títeres de D-Genius.</p> <p>materiales: pega, tijera, bolsa de papel, papel de colores, patrón de formas para las marionetas, crayones, teatro</p>
★ <u>VIERNES</u>	familiar	<p>¡Volvamos a jugar en familia!</p> <p>¡Presentación especial! En este día también se ofrecerán pequeñas cápsulas con ideas de juegos para las familias. Le exhortamos a invitar a algún familiar (mamá, papá, abuelos o tíos) para que vaya al salón a jugar con los estudiantes.</p>

8 al 12 de abril de 2024

Actividades sugeridas

	ACTIVIDAD
★ <u>LUNES</u>	<p>Actividades de ritmo y movimiento (enlaces sugeridos)</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Juego de Colores - YouTube (Puede colocar el sonido del video en silencio y poner la música de su preferencia durante el juego)<ul style="list-style-type: none">• materiales: papel de construcción rojo, amarillo, azul y verde para cada estudiante▶ Hand Exercise Warm Up to 'Twinkle Twinkle Little Star' for Beginner - YouTube▶ Clap clap sound - percusión corporal - YouTube <p>Jugar juegos de ronda (Chequi morena, La Señorita Elena, Ambos a dos, etc.)</p>
★ <u>MARTES</u>	<p>Actividad de ritmo y movimiento (enlace sugerido)</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Pica-Pica - El Baile de la Fruta - YouTube <p>Hacer alimentos con plastilina y jugar al restaurante.</p> <p><u>Make a pizza</u> (enlace a juego en línea)</p>
★ <u>MIÉRCOLES</u>	<p>Hacer juegos de relevo en equipos.</p> <p>Armar un rompecabezas en grupo.</p> <p>Caja sorpresa del cuento - Preparar una caja sorpresa con diferentes elementos (juguetes, peluches, imágenes, etc.). Invitar a los niños a sacar un elemento de la caja y comenzar a crear una historia (narración) que incluya al elemento seleccionado de la caja. El maestro puede iniciar para dar el ejemplo. Pueden utilizar una grabadora de voz para luego escuchar la historia completa.</p>

8 al 12 de abril de 2024

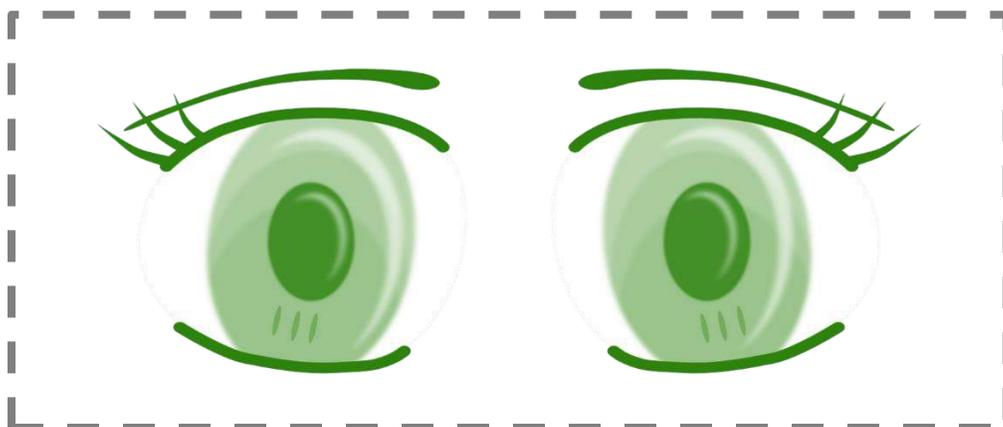
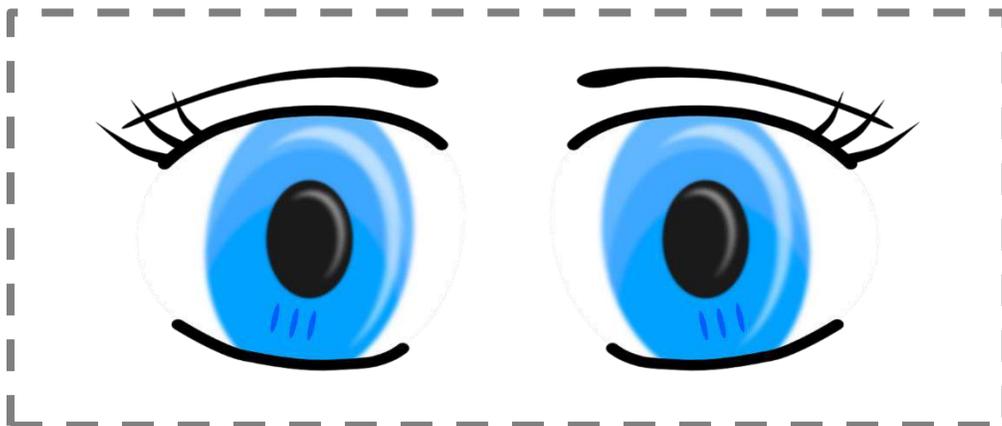
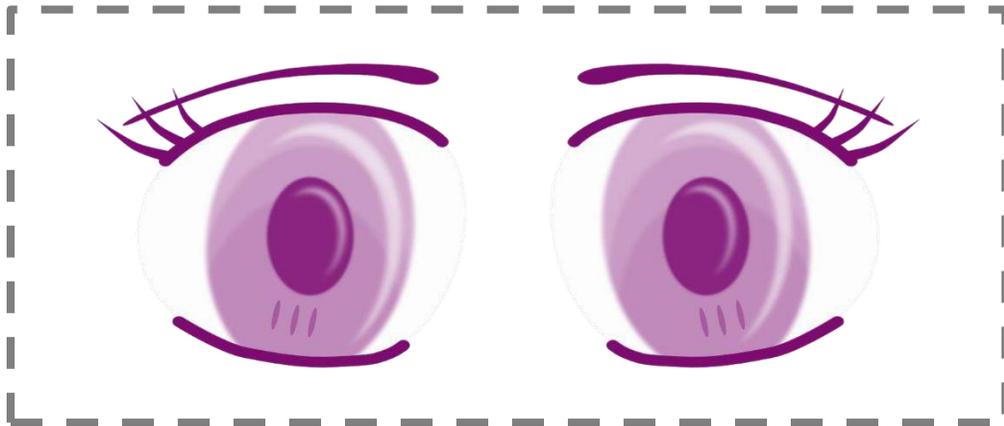
Actividades sugeridas

	ACTIVIDAD
 JUEVES	<p>Pintura con burbujas - Añade pintura o colorante vegetal a un envase de burbujas. Coloca un papel en el exterior y comienza a soplar burbujas para crear una divertida obra de arte.</p> <p>Mural estudiantil - Coloca papel de estraza sobre una pared. Provee diferentes tipos de materiales de arte (crayones, marcadores, lápices de colores, tiza, etc.) a los estudiantes para que en grupo creen un mural. Puede brindar un tema para ayudarles a organizar sus ideas.</p> <p>Pintura que se derrite - Preparar cubos de hielo con colorante vegetal o pintura. Proveer papel a los estudiantes en el exterior. Invitarlos a pintar con los cubos de hielo mientras se derriten. Alentarlos a explorar la combinación de colores.</p>
 VIERNES	<p>Noche de juegos - Recopila diferentes juegos de mesa que tengas en el hogar. Invita a los miembros de tu familia a jugar. Pueden compartir entremeses mientras juegan.</p> <p>Tesoros escondidos - Un miembro de la familia esconde tesoros en diversas partes de la casa. Entrega claves o un mapa para que puedan encontrarlos. Pueden jugar en equipos y ver qué equipo encuentra más tesoros.</p>

Semana de la niñez temprana 2024
¡Volvamos a jugar!
Cocino y me divierto



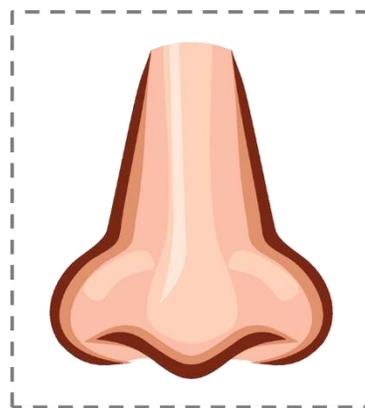
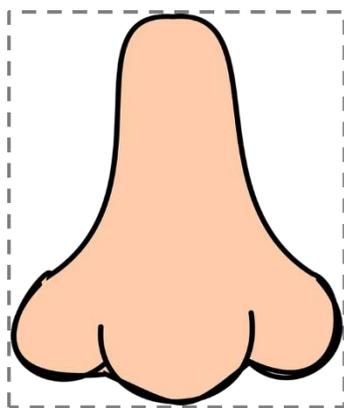
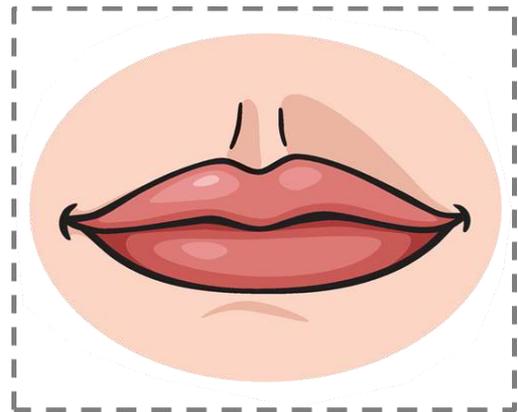
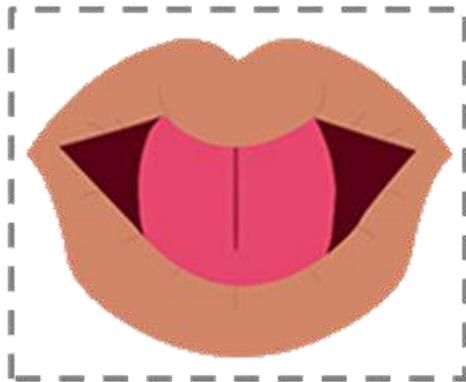
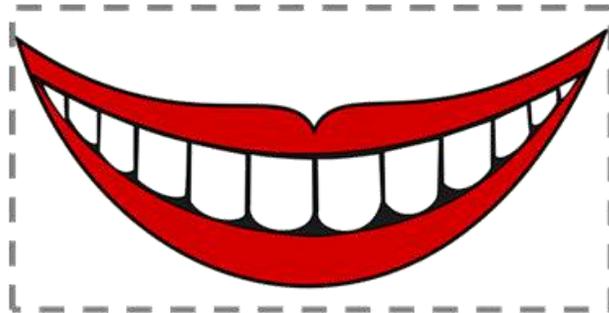
Semana de la niñez temprana 2024
¡Volvamos a jugar!
Cocino y me divierto



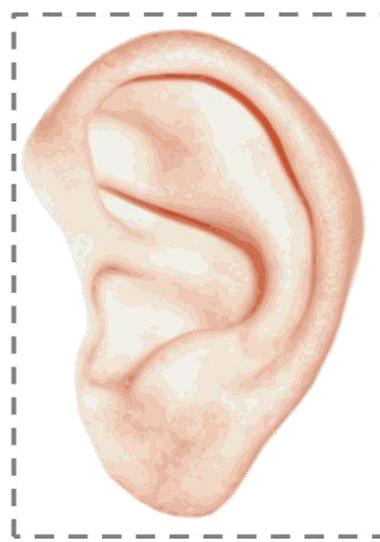
Semana de la niñez temprana 2024

¡Volvamos a jugar!

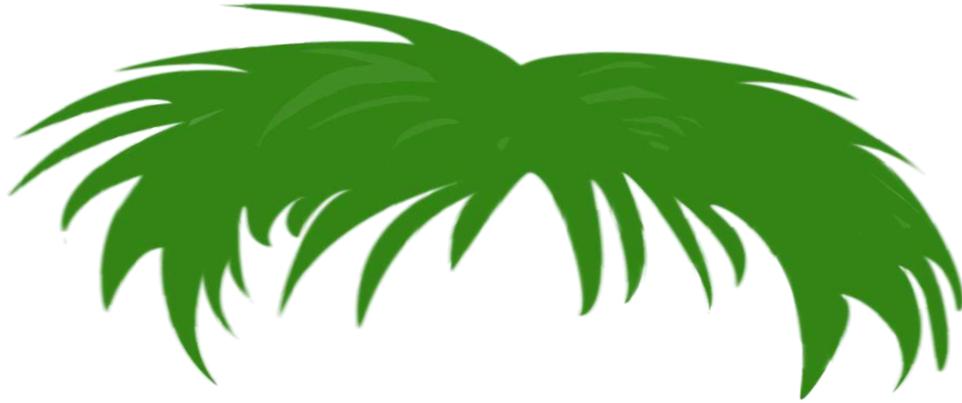
Cocino y me divierto



Semana de la niñez temprana 2024
¡Volvamos a jugar!
Cocino y me divierto

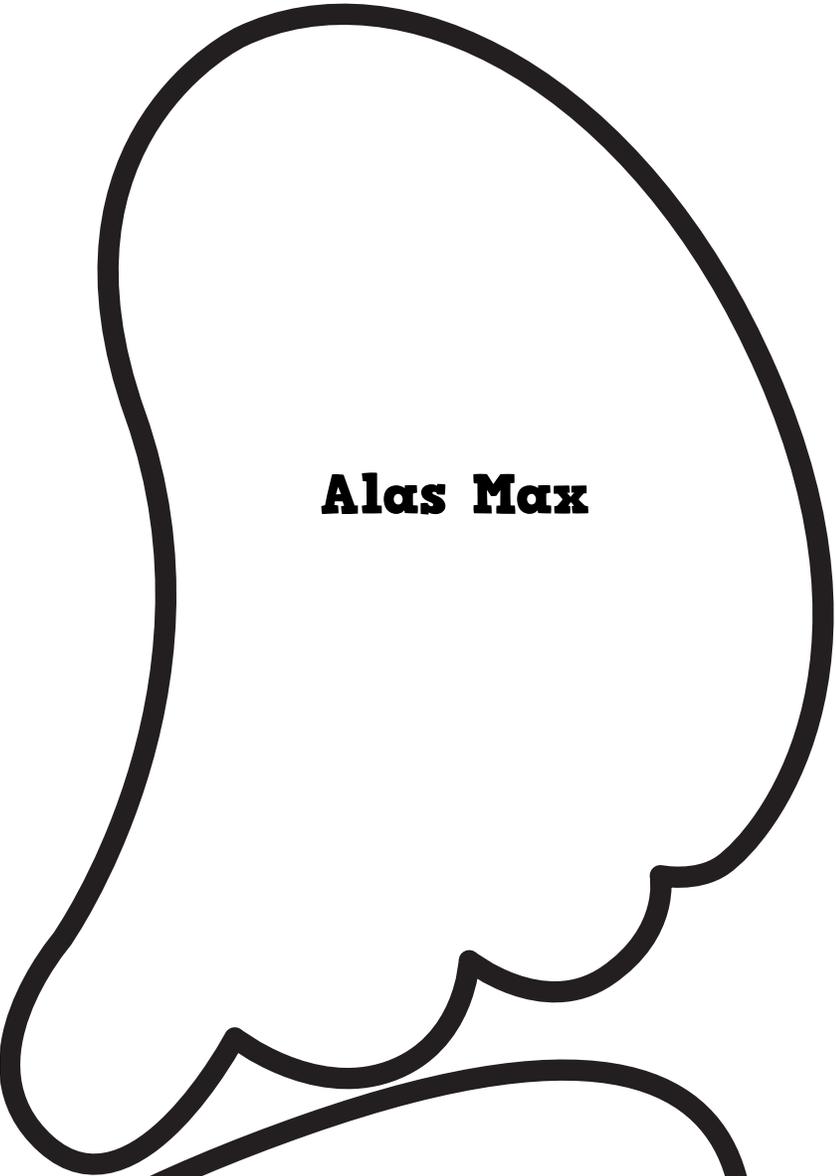


Semana de la niñez temprana 2024
¡Volvamos a jugar!
Cocino y me divierto





cabeza



Alas Max

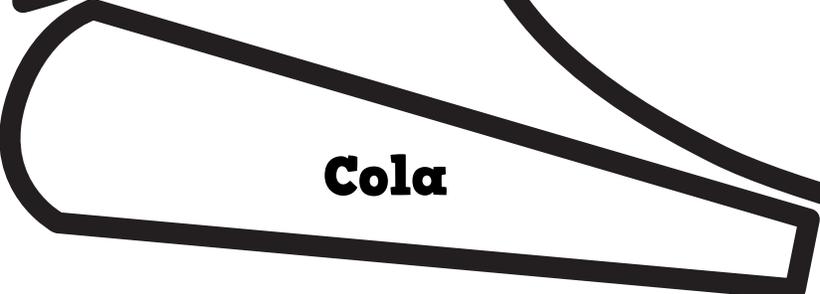


Max

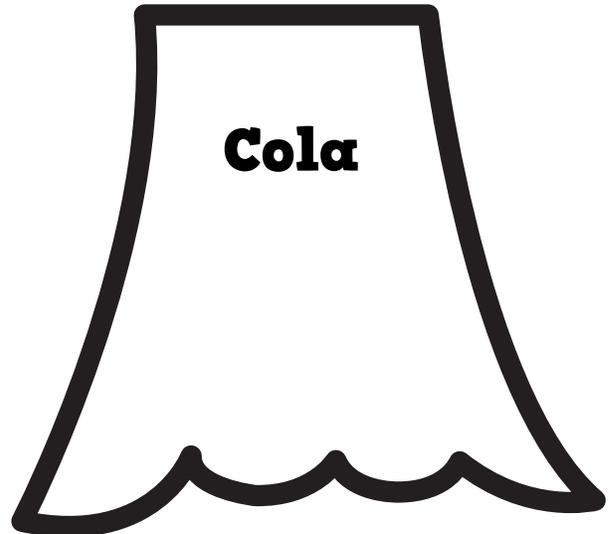
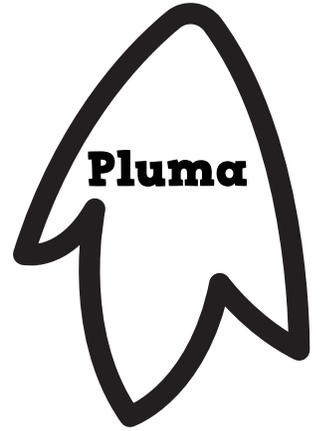
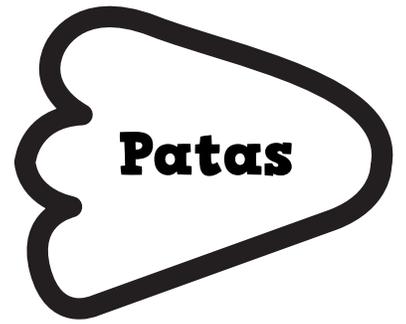
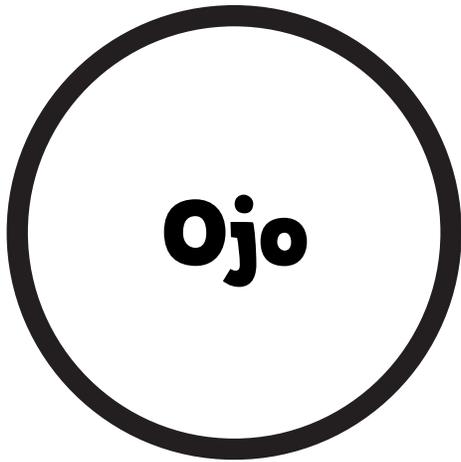


**Alrededor
ojo**

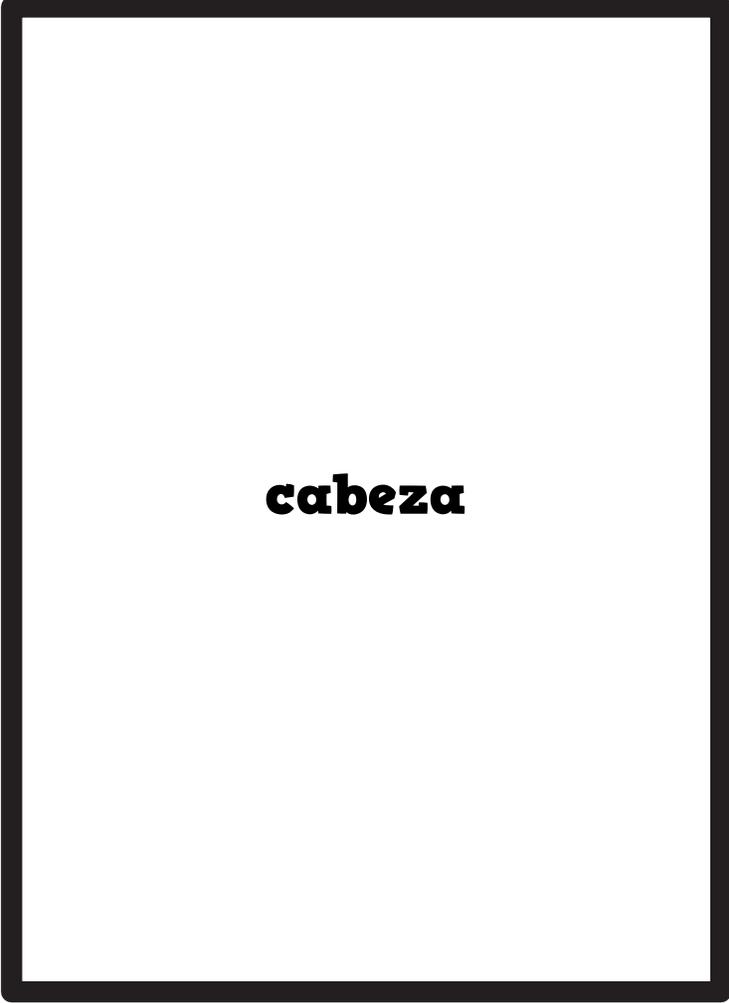
Pecho



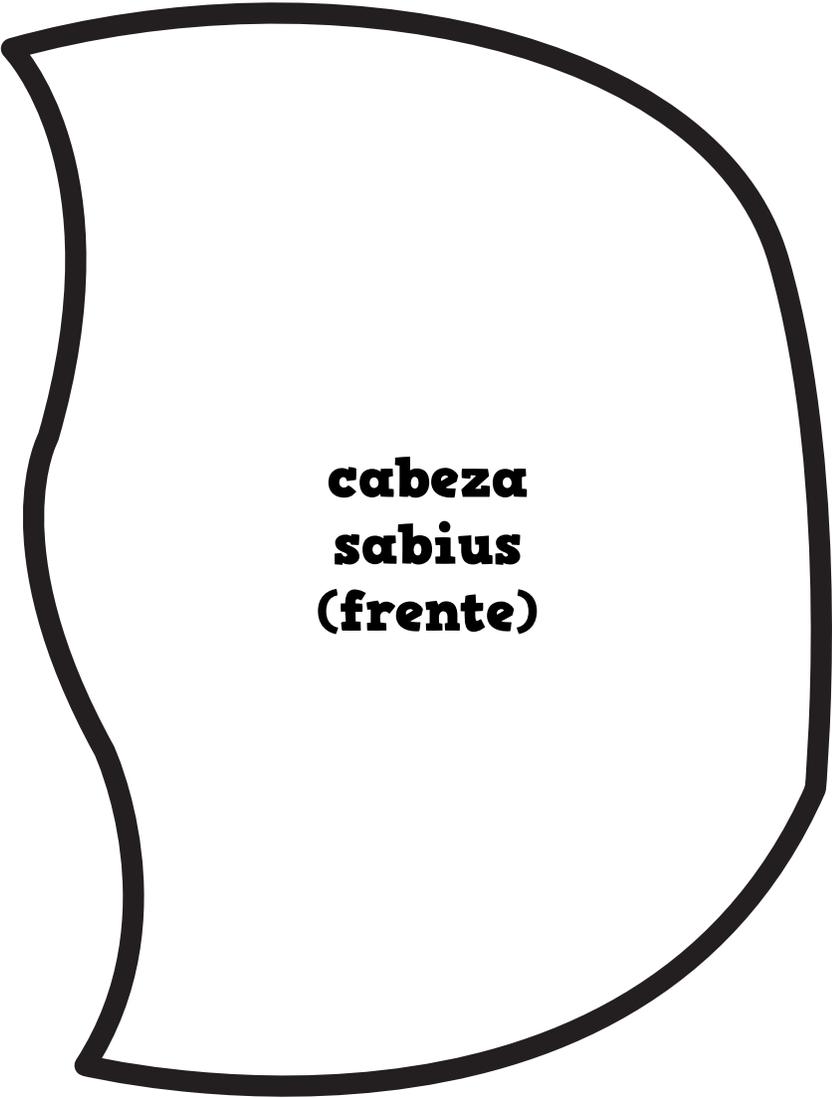
Cola



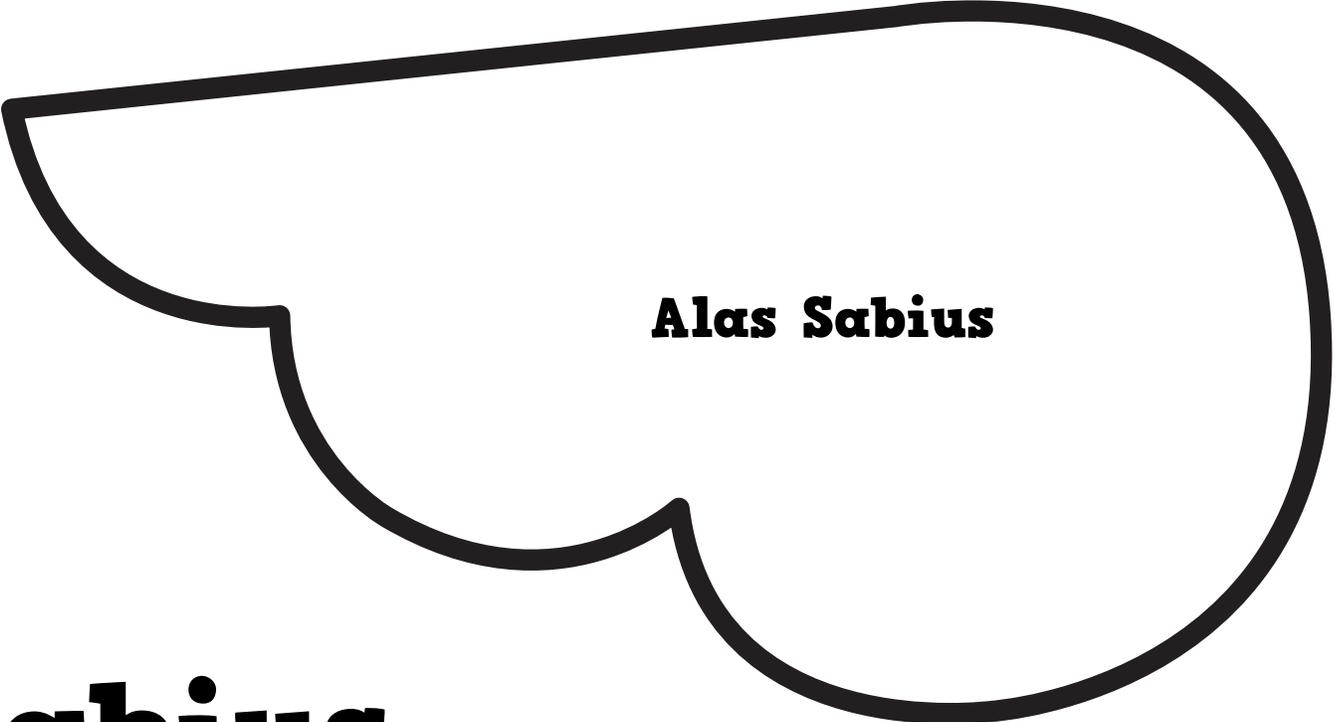
Sabius



cabeza



**cabeza
sabius
(frente)**



Alas Sabius

Sabius

**plumas
alas
(arriba)**

lengua

plumas

**Cola
Max**

**Ojo
Max**

Iris

Patas

**Plumas alas
(abajo)**

**Pico
1**

**Pico
2**

Max